

Latvijas Universitātes “Eksakto zinātņu diena 2017” nolikums

I. Vispārīgie jautājumi

1. “Eksakto zinātņu diena 2017” rīko Latvijas Universitātes (turpmāk - LU) Ķīmijas, Bioloģijas, Fizikas un matemātikas, Ģeogrāfijas un Zemes zinātņu, kā arī Datorikas fakultāšu (turpmāk - organizatoru fakultātes) studentu pašpārvalžu pārstāvji.
2. “Eksakto zinātņu diena 2017” (turpmāk - pasākums) norises laiks ir no 2017. gada 20. februāra līdz 8. aprīlim. Norises gaitā notiek divas neklātienes kārtas un klātienes kārtā jeb fināls.
3. Fināls norisinās LU Torņakalna Dabaszinātņu akadēmiskā centra un Fizikas un matemātikas fakultātes ēkā.
4. Pasākumā kā dalībnieki piedalās Latvijas valsts vispārizglītojošo skolu (10.-12.klases), profesionālo vidusskolu un tehnikuma skolēni, kas mācās vidusskolas klasēs.

II. Mērķi un mērķauditorija

5. Mērķis – iepazīstināt vidusskolēnus ar eksaktajām zinātnēm, popularizēt eksaktās zinātnes vidusskolēnu vidū, iepazīstināt topošos studentus un interesentus ar LU fakultāšu ēkām, studējošajiem un fakultātēs apgūstamajām tēmām.
6. Apakšmērķis – informatīvi izklaidēt potenciālos studentus un parādīt, ka, studējot eksaktās zinātnes, ir iespējams arī aktīvi pavadīt laiku, izklaidēties.
7. Noteiktā mērķauditorija – vidusskolas skolēni, kas interesējas par eksaktajām zinātnēm un apsver iespēju pēc vidējās izglītības iegūšanas studēt kādā no LU eksakto zinātņu fakultātēm.

III. Pieteikšanās un neklātienes kārtas

8. Pieteikšanās pirmā kārtā Eksakto zinātņu dienai tiek izsludināta 20. februārī un ilgst līdz 5. martam.
9. Pieteikšanās notiek elektroniski, aizpildot pieteikuma anketu, kas atrodama katras organizatoru fakultātes Studentu pašpārvaldes mājas lapā, kā arī informatīvajā nolikumā. Anketa atrodama ej.uz/EZD2017
10. Pieteikšanās notiek visai komandai kopā, pieteikuma anketā norādot komandas kapteini un četrus komandas biedrus. Komandas kapteinis anketā norāda savu e-pastu, uz kuru turpmāk tiek izsūtīta informācija par pasākumu.

11. Reizē ar pieteikuma anketas iesniegšanu, komandai jāatbild arī uz anketā esošiem zināšanu pārbaudes jautājumiem par katru no organizatoru fakultātēm. Šie jautājumi veido pirmo neklātienes kārtu.
12. Otrā konkursa neklātienes kārtā ilgst no 6. līdz 30. martam un izpaužas kā radošs mājasdarbs par organizatoru izvēlētu tēmu.
13. Lai noteiktu komandas, kuras piedalās finālā jeb klātienes kārtā, pasākuma organizatoru veidota žūrija izvērtē abu neklātienes kārtu rezultātus.
14. Finālā piedalās 15-18 komandas, kas guvušas labākos rezultātus neklātienes kārtās. Fināla dalībnieki tiek paziņoti 3. aprīlī, sazinoties ar tiem pa e-pastu.

IV. Fināla norise

15. Fināls notiek 8. aprīlī.
16. Dalībnieku pulcēšanās un reģistrācija notiek no plkst. 9:30 līdz 10:00 LU Torņakalna DAC, Jelgavas ielā 1, Rīgā.
17. Ja tas nepieciešams, komandai var tikt piešķirts pavadonis, kas ir students kādā no organizatoru fakultātēm. Pavadona uzdevums ir palīdzēt komandai pārvietoties starp pasākuma norises fakultātēm. Komandai drīkst doties līdz ar skolotājs vai cita pavadošā persona.
18. Katrai komandai pēc to reģistrēšanas tiek piešķirta komandas pase, kurā tiek norādīti visu komandas dalībnieku vārdi un uzvārdi, kā arī komandas nosaukums.
19. Fināla laikā komandas pārvietojas trasē starp uzdevuma norises vietām LU Torņakalna DAC un Fizikas un matemātikas fakultātē.
20. Visas komandas trasē tiek laistas vienlaicīgi no LU Torņakalna DAC.
21. Komandas veic individuālu maršrutu, ko sastāda 5 kontrolpunkti, kuros tiek pildīti uzdevumi.
22. Maršruta veikšanas laikā aizliegts izmantot sabiedrisko transportu, taksometra pakalpojumus, personīgo transportu, jebkādu citu pārvietošanās līdzekļus. Maršruts ir jāveic ejot ar kājām.

V. Kontrolpunktu uzdevumi

23. Katra organizatoru fakultāte sagatavo 1 līdz 3 ar tajā apgūstamajām tēmām saistītus uzdevumus, kas jāizpilda komandām. Katras fakultātes veidotie uzdevumi atrodas atsevišķā kontrolpunktā. Laiks uzdevumu izpildei katrā fakultātē ir ierobežots, maksimāli 30 minūtes
24. Katras fakultātes uzdevumos, maksimālais iegūto punktu kopskaits ir 15.

25. Uzdevumu izpildē jāiesaistās visiem komandas biedriem. Tā izpildē nedrīkst iesaistīties pavadonis, skolotājs vai citas personas. Lai to novērstu, pirms uzdevuma izpildes komandas sastāvs var tikt salīdzināts ar pasē ierakstīto informāciju.
26. Uzdevumi var būt saistīti ar mērenām sportiskām aktivitātēm, tādēļ nepieciešams ērts apģērbs un piemēroti apavi.
27. Ja maršruta veikšanas laikā kāds komandas biedrs pamet savu komandu, tai tiek atņemti punkti par uzdevumu izpildi.
28. Maksimālā kopskaitā iegūstamo punktu summa visos uzdevumos ir 75. Par katru uzdevumu iegūto punktu skaits atbilst uzdevuma izpildes precizitātei.
29. Katrā kontrolpunktā tiek fiksēts arī komandas ierašanās un uzdevuma izpildes laiks.
30. Kontrolpunktu atstājot, komandas pasē tiek fiksēti uzdevuma veikšanas laikā iegūtie punkti.
31. Kontrolpunktu uzraugi komandas pasē var veikt arī cita veida ierakstus, kas saistīti ar uzdevuma veikšanu vai komandu kopumā.
32. Komandām var tikt piešķirti arī uzdevumi, kas veicami, pārvietojoties trasē ārpus kontrolpunktiem. Šo uzdevumu izpildes rezultāti neietekmē rezultātus, kas gūti kontrolpunktu uzdevumos.

VI. Rezultāti un uzvarētāja noteikšana

33. Komandas rezultātu nosaka, saskaitot visus komandas iegūtos punktus kontrolpunktos. Komandas tiek sarindotas pēc iegūto punktu skaita, attiecīgi, no lielākā uz mazāko.
34. Uzvar komanda, kas ieguvusi lielāko punktu skaitu.
35. Ja vairākas komandas ieguvušas vienādu punktu skaitu, uzvarētāju nosaka pēc uzdevumu veikšanas ilguma. Uzvar tā komanda, kuru uzdevumu veikšanas laika summa ir vismazākā.
36. Organizatori var lemt arī par citu balvu, piemēram, fakultāšu simpātiju balvu, piešķiršanu.
37. Visu komandu rezultāti pēc pasākuma tiek nosūtīti dalībniekiem uz norādīto e-pastu.
38. Pēc pasākuma beigām rezultātus nav iespējams apstrīdēt.